



**MAL-002-003102**

Seat No. \_\_\_\_\_

**D. C. S. (Sem. I) (CBCS) Examination**

**March / April - 2018**

**CS - 02 : C Language**

**Faculty Code : 002**

**Subject Code : 003102**

Time :  $2\frac{1}{2}$  Hours]

[Total Marks : 70

- 1 નીચેનાના જવાબ આપો : 20
- (1) અલ્ગોરીધમની વ્યાખ્યા આપો.
  - (2) ચલની વ્યાખ્યા આપો.
  - (3) અચલની વ્યાખ્યા આપો.
  - (4) સ્ટ્રીંગની વ્યાખ્યા આપો.
  - (5) લેબલની વ્યાખ્યા આપો.
  - (6) કીવર્ડની વ્યાખ્યા આપો.
  - (7) પ્રક્રિયક == ની ઉપયોગીતા જણાવો.
  - (8) પ્રક્રિયક = ની ઉપયોગીતા જણાવો.
  - (9) પ્રક્રિયક ++ ની ઉપયોગીતા જણાવો.
  - (10) પ્રક્રિયક & ની ઉપયોગીતા જણાવો.
  - (11) પ્રક્રિયક && ની ઉપયોગીતા જણાવો.
  - (12) \_\_\_\_\_ પ્રક્રિયકની મદદથી શેષ મેળવી શકાય. (ખાલી જગ્યા પૂરો)
  - (13) \_\_\_\_\_ ફંક્શનની મદદથી શેષ મેળવી શકાય. (ખાલી જગ્યા પૂરો)
  - (14) \_\_\_\_\_ એ NULL કેરેક્ટર દર્શાવે છે. (ખાલી જગ્યા પૂરો)
  - (15) \_\_\_\_\_ ડેટા ટાઈપ 2 બાઈટ્સની જગ્યા રોકે છે. (ખાલી જગ્યા પૂરો)
  - (16) "A" એ \_\_\_\_\_ પ્રકારનો અચલ છે. (ખાલી જગ્યા પૂરો)
  - (17) char પ્રકારના ડેટા ની રેન્જ \_\_\_\_\_ થી \_\_\_\_\_ મળે.  
(ખાલી જગ્યા પૂરો)
  - (18) sqrt (25)નું પરિણામ \_\_\_\_\_ મળે. (ખાલી જગ્યા પૂરો)
  - (19) strlen ("C Program")નું પરિણામ \_\_\_\_\_ મળે. (ખાલી જગ્યા પૂરો)
  - (20) isalpha ("x")નું પરિણામ \_\_\_\_\_ મળે. (ખાલી જગ્યા પૂરો)

- 2 નીચેનામાંથી કોઈ પણ ચારના જવાબ આપો : 20
- (1) ફ્લોચાર્ટ ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.
  - (2) "C" પ્રોગ્રામ સ્ટ્રક્ચર સમજાવો.
  - (3) ડેટા ટાઈપ્સ પર નોંધ લખો.
  - (4) ગાણિતીક પ્રક્રિયકોનો અગ્રતાક્રમ જણાવો.
  - (5) Nested if() સ્ટેટમેન્ટ ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.
- 3 નીચેનામાંથી કોઈ પણ ચારના જવાબ આપો : 20
- (1) 'conio.h'ના કોઈ પણ ત્રણ લાયબ્રરી ફંક્શન ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.
  - (2) for() સ્ટેટમેન્ટ સિનટેક્સ અને ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.
  - (3) UDFના પ્રકારો જણાવી, કોઈ એક ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.
  - (4) એરે પર નોંધ લખો.
  - (5) 'math.h'ના કોઈ પણ ત્રણ લાયબ્રરી ફંક્શન ઉદાહરણ સાથે સમજાવો.
- 4 નીચેનામાંથી કોઈ પણ પાંચની ઉપયોગીતા જણાવો : 10
- (1) pointer
  - (2) structure
  - (3) #define
  - (4) fflush()
  - (5) toupper()
  - (6) break
  - (7) strcmp()

## ENGLISH VERSION

- 1 Answer the following : 20
- (1) Define Algorithm
  - (2) Define Variable.
  - (3) Define Constant.
  - (4) Define String.
  - (5) Define Label
  - (6) Define Keyword
  - (7) Write use of == Operator

- (8) Write use of = Operator
- (9) Write use of ++ Operator
- (10) Write use of & Operator
- (11) Write use of && Operator
- (12) \_\_\_\_\_ operator is use to get reminder value.  
(Fill in the blank)
- (13) \_\_\_\_\_ function is use to get reminder value.  
(Fill in the blank)
- (14) \_\_\_\_\_ symbol represents a NULL character.  
(Fill in the blank)
- (15) \_\_\_\_\_ data type reserve 2 bytes in memory.  
(Fill in the blanks)
- (16) "A" is a \_\_\_\_\_ type of constant. (Fill in the blank)
- (17) Range for char type data is \_\_\_\_\_ to \_\_\_\_\_  
(Fill in the blank)
- (18) Result of sqrt (25) is \_\_\_\_\_ (Fill in the blank).
- (19) Result of strlen ("C Program") is \_\_\_\_\_  
(Fill in the blank)
- (20) Result of isalpha ('x') is \_\_\_\_\_ (Fill in the blank).

**2** Answer any **four** from the followings : **20**

- (1) Explain with example flowchart.
- (2) Explain 'C' program structure.
- (3) Write note on data types.
- (4) Describe hierarchy of arithmetic operators.
- (5) Explain with example Nested if() statement.

**3** Answer any **four** from the followings : **20**

- (1) Explain any three library function of 'conio.h'.
- (2) Explain with syntax and example for() statement.
- (3) List types of UDF and explain any one with suitable example.
- (4) Write note on an array.
- (5) Explain any three library function of 'math.h'.

4 Describe use of any **five** from the followings :

**10**

- (1) Pointer
  - (2) Structure
  - (3) #define
  - (4) fflush()
  - (5) toupper()
  - (6) break
  - (7) strcmp()
-